



Nederlandse Vereniging voor Brandweezorg en Rampenbestrijding

Maart 2007 nr. 3

Aanpassingen brandweeruniform na uitslag enquête

De draagtoetst van het nieuwe uniform, dat op verzoek van de vakbonden heeft plaatsgevonden, is per 1 december 2006 beëindigd. In januari werden de laatste formulieren ingeleverd en kon de inventarisatie plaatsvinden. Van de 170 toegezonden formulieren aan de deelnemers van deze enquête zijn 131 formulieren teruggezonden. Een aantal zelfs na herhaaldelijk aandringen. Toch wel triest te moeten constateren dat 23% niet gereageerd heeft op deze vrijwillige proef.

Over het algemeen waren de respondenten zeer tevreden over het uniform. Prettig dragend en een representatief uniform met een goede pasvorm werd vaak genoemd. Wat de gebruikers betreft mag het uniform direct ingevoerd worden. Ook over de parka en blouson is men zeer tevreden. Kritischer is men over de accessoires. Voornamelijk het overhemd, broekriem, stropdas en de cap zouden aangepast moeten worden.

Over de emblemen (een verplichting van de belastingdienst) op de mouwen werd verschillend gedacht. Zo vonden een aantal dat het formaat afgestemd moest zijn met dat van de politie. Anderen vonden het teveel rood en dat het formaat kleiner kon. De pet is niet veel gedragen maar hoort wel gedragen te worden bij het uniform.

Eind januari is in het overleg van de stuurgroep de evaluatie besproken. Hierbij is vastgesteld dat er aanpassingen zullen plaatsvinden. De gouden knopen op het overhemd worden vervangen door normale witte knopen. Ook zal gekeken worden naar een kreukvrij overhemd. Het mouwembleem van het formaat overhemd komt ook op de parka en blouson, er komt dus een formaat mouwembleem. De knoop van de stropdas zal forser worden omdat deze te klein zou overkomen. Ook de samenstelling van de riem wordt aangepast, het embleem blijft gehandhaafd. De striping op de parka en blouson wordt vervangen door de brandweersstriping zoals deze ook op de voertuigen is toegepast. En tot slot zal de cap een ander model krijgen.